

Igra burzovnog mešetarenja uz pomoć povlaštenih informacija

Video pravila dostupna na



# Pravila Igre



45 mins



2 - 5

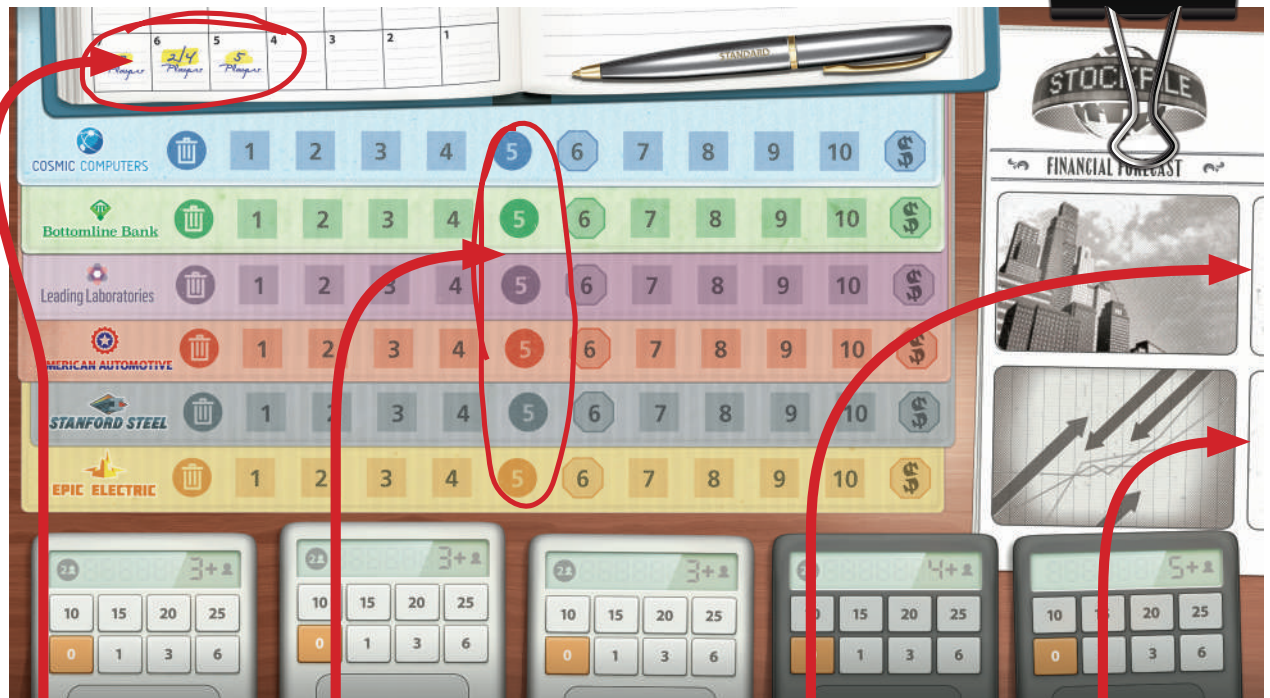


13+

Seth Van Orden  
Brett Sobol



# Dijelovi



MARKER KRUGA  
(1)



BROJAČI DIONICA  
(6)



KARTE TVRTKI  
(6)



KARTE PROGNOZE  
(6)



PLOČE IGRAČA  
(5)



ČOVJEČULJCI  
ZA LICITIRANJE  
(7)



KARTE NOVCA  
(110)



OZNAKA PRVOG IGRAČA  
(1)



KARTE DIONICA  
(10x6 VRSTA=60)



KARTE TRGOVAČKE PROVIZIJE  
(4x3 VRSTE=12)



AKCIJSKE KARTE  
(4x2 VRSTE=8)



KUP TRŽIŠTA  
(80)



CERTIFIKATI DIONIČARA  
(6)



KARTE INVESTITORA (17) +  
PROMO KARTE INVESTITORA  
(9)



KARTE STRATEGIJA  
INVESTITIRANJA (44) + PROMO  
KARTE INVESTITIRANJA (8)



KARTA PRVOG IGRAČA  
(1)



KARTE ROBA (18)



KARTE PREGLEDA PRAVILA (5)



KARTE OBVEZNICA (40)



PLOČA GODIŠNJE PROGNOZE (1)



POREZNE KARTE (7)



KARTE PROGNOZE (16)



KOCKE PREDVIĐANJA (6)



OZNAKE BLOKADE (2)

## Zahvale

Dizajn igre: Seth Van Orden

Razvoj igre: Seth Van Orden i Brett Sobol

Ilustracije: Jacqui Davis

Grafički dizajn i ilustracije: Ian O'Toole

## Suradnici, Testeri i Počasni Članovi

Tania, Grace, i Maverick Van Orden, Tessa i Cedric Sobol, Jeff i Katie Butler, Shaun i Natasha Hartman, Alvin, Tammy i Quince Van Orden, John Butler, Paul Fiske, David Berg, Ryan Valdez, Melissa (sunnyshynie), Kevin Ure, Heikki Laakkonen, Peter Schell, Wesley Grotjan, Ian Murray, Andrea R, James Ataei, Tysen Streib, Tobias Lunte, Byron Brown, Austin and Stephanie Secrist, Ben and Betty Li, Parker i Jess

Heiner, Topher i Ellen Sheckler, Mira i Ben Monroe, Vardimir, Jarinu, JavaJoe96, Iwdgames, spikedone, Pard, twinfreak, McAxel, sufertashu, xmanden, Protospiegel, Jamey Stegmaier, Board Knight, Keith Matejka, Kane i Carrie Klenko, Marissa McConnell, Evan Kershner, Taylor Ekena, Chris Ridgeway, Byron Porter, Chris Hansen, The Purple Pawn, Eric Summerer, Randy White, Mark Streed, Justin Schaffer, Chad Uecker, Matthew Ward, Edward Bacher, Dustin Hatchett

## Pregled

Stockpile je brza ekonomska igra korporacijskih ulaganja, povlaštene trgovine i manipulacije tržištem. Svaki igrač je u ulozi privatnog investitora s ciljem zgrtanja najveće neto vrijednosti.

## Cilj

Igrač s najviše novca na kraju igre je pobjednik.

## Postavljanje

- 1 Podijelite svakom igraču **Čovječuljke za Licitaciju**, **Ploče Igrača** i **\$20,000** u **Kartama Novca** (tri \$5K i pet \$1K novčanice). Postavite preostale karte do ploče.
- 2 Postavite **Marker Kruga** na kalendarsko polje na ploči igre koje odgovara broju igrača.
- 3 Postavite **Brojače Dionica** na početne vrijednosti za svaku dionicu, označene zatamnjnim krugovima.
- 4 Promiješajte i postavite **Karte Tvrtki** i **Karte Prognoze** do ploče u odijeljenim kupovima.
- 5 Podijelite jednu od šest različitih karata dionica iz **Kupa Tržišta** i dajte po jednu svakom igraču. Svaki igrač postavlja svoju dionicu licem prema dolje na **Portfelj Dionica** mjesto na svojoj ploči igrača. Ova dionica funkcionira obično kao i druge dionice koje se dobiju za vrijeme igre. Postavite sav višak karata natrag na **Kup Tržišta**, promiješajte i postavite ga i stavite do ploče igre licem prema dolje.
- 6 Igra započinje s igračem koji je platio najviše za svoj prethodni ručak. Dajte mu/joj **Oznaku Prvog Igrača**.

**Napomena:** Kada igrate osnovnu igru, koristite samo po jednu od svake **Karte Prognoze**: +4, +2, +1, \$\$, -2, -3. Te vrijednosti su također prikazane na **Ploči Igrača** kao podsjetnik. Preostale **Karte Prognoze** se mogu ostaviti u kutiji.

Slika 1 -  
Postavljanje  
igre za pet  
igrača



## Krug

Stockpile se igra kroz nekoliko krugova na osnovu broja igrača (pogledajte Sliku 2). Igra započinje s igračem s Oznakom Prvog Igrača i nastavlja u smjeru kazaljki na satu. Na kraju svakog kruga, predajte Oznaku Prvog Igrača sljedećem igraču na lijevo.

Svaki krug se sastoji od šest faza:

1. **Faza Informacija**
2. **Faza Zaliha**
3. **Faza Potražnje**
4. **Faza Akcija**
5. **Faza Prodaje**
6. **Faza Kretanja**



Slika 2 - Oznake prikazuju broj krugova na osnovu broja igrača.

Broj krugova koji se odigravaju ovisi o broju igrača kako je naznačeno na ploči. Marker Kruga prati broj preostalih krugova u igri.

### 1. Faza Informacija

Za vrijeme Faze Informacija, svaki igrač dobije Kartu Tvrtke i Kartu Prognoze.

Karte Tvrtki se uparuju s Kartama Prognoze kako bi ukazali na kretanje vrijednosti dionica. Kretanje vrijednost dionice se događa na kraju kruga za vrijeme Faze Kretanja.

*Primjer: Na Slici 4, American Automotive Karta Tvrtke se uparuje s +2 Kartom Prognoze. Prema tome, za vrijeme Faze Kretanja, vrijednost dionice American Automotive će porasti za dva.*

#### Koraci u Fazi Informacije

1. Podijelite jednu Kartu Tvrtke i jednu Kartu Prognoze svakom igraču.

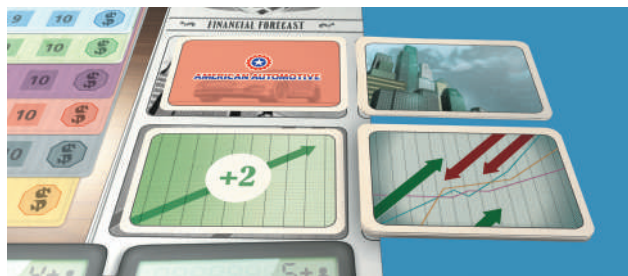
**Napomena: Svaki igrač bi trebao pogledati u svoje karte i zadržati ih tajnim, Karte nude povlašteni informaciju koja bi trebala biti iskorištena za donošenje odluka za vrijeme Faza Potražnje i Prodaje prije nego se cijena dionica promijene u Fazi Kretanja.**



Slika 3 - Karte Tvrtki i Prognoze se dijele svakom igraču.

2. Postavite jednu Kartu Tvrtke i jednu Kartu Prognoze licem prema gore na ploči. Ova promjena vrijednosti dionice je javna informacija.
3. Uparite bilo koje preostale Karte Tvrtki s Kartama Prognoze i postavite parove u odvojene kupove licem prema dolje do ploče.

**Napomena: Ove karte će se koristiti na kraju kruga za vrijeme Faze Kretanja.**



Slika 4 - Postavljanje preostalih licem prema gore i licem prema dolje Karata Tvrtki i Karata Prognoze.

U igri s tri igrača, dva para će se postaviti licem prema dolje. U igri s četiri igrača, jedan par će biti licem prema dolje. U igri s pet igrača neće biti viška parova.

### 2. Faza Zaliha

Za vrijeme Faze Zaliha, igrači postavljaju karte u **Zalihe**. Te karte mogu biti dionice tvrtke, trgovačke provizije ili akcijske karte. Zalihe predstavljaju zalihe tržišta za koje se licitira i dobivaju se za vrijeme Faze Potražnje.

#### Koraci Faze Zaliha

1. Okrenite **jednu** kartu s Kupa Tržišta **licem prema gore** kako bi započeli građenje svake Zalihe. Zalihe se formiraju ispod kalkulatora na dnu ploče. Broj Zaliha u svakoj igri je jednak broju igrača.
2. Podijelite **dvije** karte iz Kupa Zaliha svakom igraču. Igrači moraju te karte držati odvojeno od bilo kojih ranije dobivenih karata u igri.
3. Prema poretku igranja, svaki igrač postavlja obje od svojih dvije karte na bilo koju/e Zalihu/e u igri. **Jedna karta se postavlja licem prema gore, a druga licem prema dolje.**

**Napomena:** Karte se mogu staviti ili na istu Zalihi ili različite Zalihe. Karte se ne mogu postaviti u Zalihe označene za 4 ili 5 igrača ako nema dovoljno igrača u igri. Uvjerite se da ste karte dovoljno izvukli kako bi svi vidjeli koliko je karata u svakoj Zalihi.

Jednom kad su svi igrači dodali svoje karte na Zalihe, počinju licitacije u Fazi Potražnje.



Slika 5 - Karte se postavljaju u Zalihe.

### 3. Faza Potražnje

Faza Potražnje je kada igrači stječu Zalihi izgrađenu za vrijeme Faze Zaliha. **Staza Licitacije** predstavlja potražnju ili vrijednost koju treba platiti novcem za odgovarajuću Zalihi na kraju ove faze.

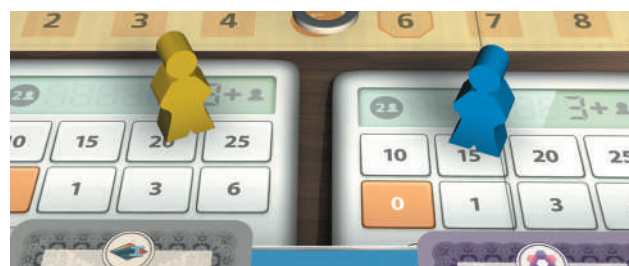
#### Koraci Faze Potražnje

1. Po poretku igranja, svaki igrač postavlja svog Čovječuljka za Licitaciju na neki slobodni broj bilo koje Staze Licitacije, uključujući one staze koje već imaju na sebi ponude, sve dok je ponuda veća od prethodnih.

**Napomena:** Igrač ne može licitirati s više novca nego trenutno ima. Koliko novca igrač ima je javna informacija.

2. Ako, i samo ako, je igrača nadmašio drugi igrač (tj. drugi igrač je postavio svog Čovječuljka za Licitaciju dalje desno na istoj Stazi Licitacije), onda nadmašeni igrač uzima svog Čovječuljka za Licitaciju i ponovo licitira na svom sljedećem potezu.

**Napomena:** Ponovna licitacija nastupa samo nakon što su svi igrači imali šansu jednom licitirati. Ako je više igrača nadmašilo jedan drugoga, ponovna licitacija se nastavlja u smjeru kazaljki na satu. Ponovna licitacija se može postaviti na istu Stazu Licitacije ili neku drugu. Ako nema drugih slobodnih polja na Stazi, onda je Staza Licitacije zaključana: maksimalna ponuda je \$25,000. Ne možete dati manju ili jednaku ponudu nekog drugog igrača.



Slika 6 - Čovječuljci za Licitiranje se postavljaju na Staze Licitacije.

3. Licitacije se nastavljaju dok sve Staze Licitacije nemaju po jednog Čovječuljka za Licitaciju.
4. Igrači plaćaju u banku iznos njihovih ponuda, uzimaju svog Čovječuljka za Licitaciju i uzimaju sve karte u Zalihi koju su kupili.

**Napomena:** Igrač može završiti licitaciju plaćanjem \$0 za Zalihi.

5. Ako igračeva Zaliha sadrži Kartu Trgovačke Provizije, igrač plaća u banku naznačeni iznos. Jednom kad je plaćena, Karta Trgovačke Provizije se postavlja licem prema gore na kup za odbacivanje do Kupa Tržišta.



Slika 7 - Karte Trgovačke Provizije.

**Napomena:** Ako igrači nemaju novčana sredstva za platiti trgovačku proviziju, oni moraju zadržati tu kartu, postavljajući licem prema gore ispred sebe. Bilo koja trgovačka provizija koju drže na ovaj način se mora odmah platiti čim dobiju dovoljno novca.

6. Postavite preostale karte koje ste stekli na Portfelj Dionica sekciju Ploče Igrača licem prema dolje.

**Napomena:** Karte dionica dobivene za vrijeme igre bi trebale biti čuvane u tajnosti od drugih igrača. Igrač može pogledati koje on/ona ima u bilo kojem trenutku.



Slika 8 - Karte dionica se postavljaju licem prema dolje na Portfelj Dionica sekciji Ploče Igrača.

## 4. Faza Akcija



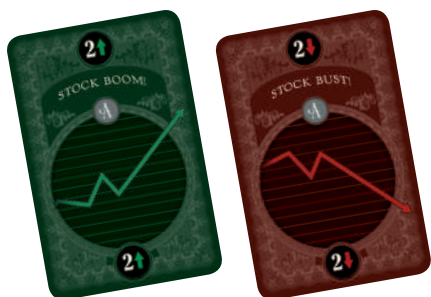
U Fazi Akcija, igrači manipuliraju tržištima korištenjem akcijskih karata.

### Koraci Faze Akcija:

- Po poretku igranja, svaki igrač koristi sve Akcijske Karte dobivene za vrijeme prethodne Faze Potražnje, nakon čega ih postavlja licem prema gore na kup odbacivanja.

**Stock Boom!** - za svaki Stock Boom, igrač bira jednu dionicu i podiže njenu vrijednost za dva.

**Stock Bust!** - za svaku Stock Bust, igrač bira jednu dionicu i spušta njenu vrijednost za dva.



Slika 9 - Akcijske Karte su označene s "A".

**Napomena: Igrač mora odabrati jednu dionicu i povećati/smanjiti njenu vrijednost. Ako je vrijednost dionice dostigla Stock Split (Cijepanje Dionice) ili Bankruptcy (Bankrot) polje, pratite pravila koja možete naći pod Fazom Kretanja. Akcijske Karte moraju biti odigrane u istom krugu u kojem su dobivene.**

## 5. Faza Prodaje

Faza Prodaje daje igračima priliku prodati neki udio dionica koje trenutno posjeduju. Oni bi trebali koristiti saznanja iz Faze Informacija kako bi znali treba li i koliko dionica prodati.

### Koraci Faze Prodaje

- Po poretku igranja, igrači mogu prodati bilo koji broj dionica koje su stekli postavljanjem licem prema gore na kup odbacivanja i uzimanjem novca iz banke jednako trenutnoj vrijednosti dionice za svaku pojedinu dionicu.

**Napomena: Dionice prodane s igračevog Cijepanog Portfelja se isplaćuju dvostruko za vrijednost te dionice. Igrači inače mogu pomaknuti dionice sa svojeg Cijepanog Portfelja natrag u svoj Portfelj Dionice kako bi dobili normalnu trenutnu vrijednost dionice iz banke. To predstavlja prodaju samo jedne dionice podijeljene dionice (split stock). Pogledajte Fazu Kretanja za više informacija o cijepanim (dijeljenim) dionicama.**

## 6. Faza Kretanja

Za vrijeme Faze Kretanja, vrijednosti dionica se kreću prema sparenim Kartama Tvrtki i Prognoze koje su bile podijeljene za vrijeme Faze Informacija.

### Koraci Faze Kretanja

- Po poretku igranja, igrači otkrivaju svoje Karte Tvrtki i Karte Prognoze i prema tome pomiču vrijednosti dionica.
- Pomaknite preostale vrijednosti dionica prema licem prema gore i licem prema dolje Kartama Prognoze iznad i pokraj ploče. **Na sve dionice će se utjecati u svakom krugu.**
- Karte Prognoze označene s "\$\$" znače da tvrtka isplaćuje dividende. Vrijednost dionice se ne mijenja. Umjesto toga, svaki igrač odmah dobiva \$2,000 po svakoj dionici te tvrtke koju ima na svom portfelju.

**Napomena: Igrač će dobiti dvostruke dividende za dionicu u svom Cijepanom Portfelju. Igrač mora otkriti udio dionica kako bi dobio dividende za njih. On/ona može odabrati ne uzeti nešto ili za sve dionice kako bi izbjegao otkrivanje koliko dionica ima.**

### Cijepanje (dijeljenje) Dionica

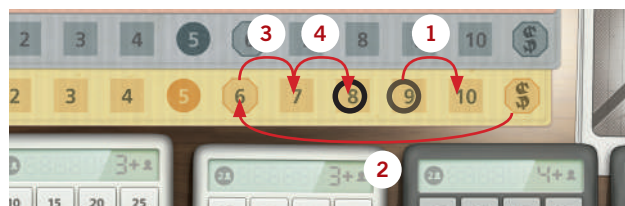
Ako vrijednost dionice ikad prijeđe na više od 10, dionica se dijeli. Cijepane dionice udvostručuje vaš postojeći udio za tu dionicu.

Kada se dionica podjeli, svi igrači koji imaju dionicu tog tipa u svom portfelju će je otkriti i prebaciti na svoj Cijepani Portfelj licem prema dolje.

Ako povećanje prouzroči da vrijednost dionice dođe točno na polje Stock Split, onda se vrijednost te dionice vraća na 6.

Ako bi povećanje dionice pomaknulo vrijednost dalje od Stock Split polja, resetirajte vrijednost dionice na 6 i nastavite povećavati vrijednost dionica.

*Primjer: Vrijednost dionica Epic Electrica je trenutno na 9, a u ovom krugu je Karta Tvrtke uparena s +4 Kartom Prognoze. Epic Electric dolazi do Stock Split polja korištenjem samo dva od +4 kretanja. Vrijednost dionice se resetira na 6 i nastavlja dalje rasti za ostatak svog kretanja. Prema tome, vrijednost dionica Epic Electrica bi trebao biti postavljen na 8 kao rezultat kretanja.*



Slika 10 - Kretanje Brojača Dionice za vrijeme Dijeljenja Dionice.

Bilo koja dionica stečena nakod dijeljenja dionice ide na obični Portfelj Dionice igrača, ne na Cijepani Portfelj. **Ako igrač već posjeduje dionicu u svom Cijepanom Profelju, a ta se dionica ponovo podijeli kasnije u igri, onda taj igrač dobiva \$10,000 u Kartama Valute za svaku Kartu Dionice tog tipa u njegovom Cijepanom Portofelju. Dionica onda ostaje u Cijepanom Portfelju.**

### Bankrot

Ako vrijednost dionice ikad padne ispod 1 na potezu, ona **odmah** ide u bankrot. Svi igrači odbacuju sve dionice te vrste koje posjeduju, uključujući dionice u njihovom Cijepanom Portfelju. Vratite cijenu dionice na početnu vrijednost od 5.

## Kraj Kruga

Krug završava nakon Faze Kretanja. Ako Marker Kruga nije još na zadnjem desnom polju kalendara, pomaknite ga za jedno polje u desno i započnite sljedeći krug.

Ako je Marker Kruga već na zadnjem desnom polju kalendara onda je igra gotova. Nastavite na Kraj Igre.

## Kraj Igre

Igra završava na kraju zadnje Faze Kretanja. Bilo koje preostale karte u Kupu Tržišta se neće koristiti u ovoj igri.

### Koraci Kraja Igre

1. Svi igrači otkrivaju koliki udio dionica posjeduju za svaku tvrtku kako bi odredili **većinske dioničare**. Većinski dioničar je igrač s najviše dionica neke tvrtke.

**Napomena: Dionice na Cijepanom Portofelju igrača se broje duplo kada se određuju većinski dioničari.**

Većinski dioničari svake tvrtke dobivaju bonus od \$10,000. Ako je izjednačeno, svi izjednačeni igrači dobivaju \$5,000.

2. Svaki igrač onda prodaje nazad svoje dionice po cijeni jednakoj konačnoj vrijednosti te dionice.

**Napomena: Opet, bilo koje dionice u Cijepanom Portfelju igrača se broje duplo.**

3. Dodajte svakom igraču Karte Novca. Igrač s najviše novca, prema tome s najvećom neto vrijednosti, je pobjednik.

## Pravila Varijante za 2 Igrača

Predlažemo igranje Stockpilea barem jednom s više od dva igrača prije probe Varijante za 2 Igrača. Varijanta za 2 Igrača se igra slično igri za 4 igrača. Međutim, postoji par razlika u fazama kruga.

### Postavljanje

Svaki igrač započinje s \$30,000 novaca, umjesto \$20,000 i dalje dobiva samo jednu početnu dionicu. Svaki igrač također dobiva 2 Čovječuljka za Licitaciju (crveni ili plavi).

### Faza Informacija

Svakom igraču se slučajnim odabirom dijele dva para Karata Tvrtke i Karata Prognoze.

**Napomena: Držite ih u odvojenim kupovima. Te karte se ne mogu zamijeniti ili nadomjestiti s drugom.**

Preostala dva para Karata Tvrtki i Karata Prognoze se oboje stavljaju licem prema dolje do ploče igre. Ti parovi će imati utjecaja svaki krug, ali niti jedan igrač neće znati utjecaj dok se karte ne otkriju za vrijeme Faze Kretanja.



Slika 11 - Dva para Karata Tvrtke i Karata Prognoze se postavljaju licem prema dolje.

### Faza Zaliha

Nasumično postavite jednu kartu sa Kupa Tržišta licem prema gore na prve četiri Zalihe, koje su označene s znakom 2 Igrača.

Svaki igrač vuče dvije karte iz Kupa Tržišta. Svaki igrač postavlja te karte, jednu licem prema gore, a drugu licem prema dolje. Ponovite taj korak još jednom, tako da svaki igrač postavi četiri karte u Zalihe.

**Napomena: Igrači moraju postaviti svoje prve dvije karte prije nego dobiju svoje druge dvije karte.**

### Faza Potražnje

Igrači naizmjenično postavljaju svoje Čovječuljke za Licitaciju na neko dostupno polje Staza za Licitacije. Svi Čovječuljci za Licitiranje moraju biti postavljeni prije nego krene ponovna licitacija.

Igrač ne može staviti Čovječuljka za Licitaciju na Stazu za Licitiranje koja već sadrži njegovog drugog Čovječuljka za Licitiranje.



Igrači nastavljaju naizmjenice ponovo licitirati dok svi Čovječuljci za Licitiranje nisu na različitim Stazama za Licitiranje, ali moguće je da igrač licitira dva puta za redom.

Ako oba Čovječuljka za Licitaciju igrača su nadmašeni, onda taj igrač može odabrati bilo kojeg Čovječuljka za Licitaciju da prvi ponovo licitira.

**Napomena: Kombinirano licitiranje s oba Čovječuljka za Licitiranje ne smije prelaziti ukupni iznos novca koja taj igrač trenutno ima.**

## Moduli Proširenja

*Stockpile: Epic Edition* dolazi sa svim modulima proširenja iz *Stockpile: Continuing Corruption* i *Stockpile: Illicit Investments*. Ovi moduli se mogu igrati odvojeno ili zajedno u bilo kojoj kombinaciji za više strategije u igri. Zadnja stranica pravila sadrži pregled svih elemenata koji se mogu naći u *Stockpile: Epic Edition* kako bi pomogao igračima da zapamte razne promjene u krugu igranja i bodovanju.

## NAPREDNA PLOČA

Kada igrate s drugom stranom ploče, svaka dionica prati različitu stazu vrijednosti. Ako dionica ode u bankrot, vratite vrijednost te dionice na vrijednost u oktagonu. Stanford Steel je jedinstvena u ovoj verziji jer ona plaća dodatne dividende prema znaku dolara (\$) na stazi vrijednosti dionice. Kada prođe ili stane na ovim kvadratima kao dio **pozitivne** promjene vrijednosti (od lijeva na desno), svaki igrač dobiva \$1,000 u dividendama po znaku dolara za svaku Stanford Steel dionicu u njegovom/njenom posjedu. Ne zaboravite pomnožiti za cijepane dionice.



Slika 12 - Napredna Ploča

## OBVEZNICE

### Karte Obveznica

U *Stockpile: Continuing Corruption*, Karte Obveznica nude nerizičan način investiranja vašeg novca i zarađivanje kamata svaki krug. Kupite obveznice rano i stvarajte velike povrate, ali budite oprezni da ne potrošite previše jer bi mogli propustiti vrijedne zalihe.



Slika 13 - Karte Obveznica

### Postavljanje

Postavite Karte Obveznica do Karata Novca.

### PROMJENE U IGRI

#### Početak Kruga

Na početku kruga prije nego su bačene Kocke Prognoze, igrači imaju opciju nabaviti do 3 Karte Obveznica po poretku igranja.

Cijena Karata Obveznica su određene brojem igrača, ali isplata kamata je uvijek ista (pogledajte *Sliku 14*).

**Napomena: Karte Obveznica se ne mogu otkupiti za novac za vrijeme igre. One su vrijedne samo na kraju.**

#### Kraj Kruga

Igrači dobivaju \$1,000 u kamata po Karti Obveznice iz banke.

#### Kraj Igre

Igrači prodaju svoje Karte Obveznica za novac iz banke jednako punoj cijeni po kojoj su platili za njih za vrijeme igre (pogledajte *Sliku 14*).

*Primjer: Za vrijeme trajanja igre u 4 igrača, Nabavio sam ukupno 7 Karata Obveznica. Na kraju igre, zamijenit ću svaku od tih Karata Obveznica za \$5K, skupiti ukupno \$35K (ista cijena koju bi trebao platiti za njih da ih kupim).*

Obveznice				
Cijena	\$7K	\$6K	\$5K	\$4K
Kamate	\$1K			

Slika 14 - Cijene Karata Obveznica i Isplate Kamata

## ROBE I POREZI



Slika 15 - Karte Roba i Karte Poreza

### Karte Roba

Karte Roba se sastoje od šest različitih vrsta roba - zlato, platina, nafta, prirodni plin, kukuruz i stoka. Igrači skupljaju ove karte Roba za vrijeme igre kako bi stekli bonuse na kraju igre.

### Karte Poreza

Karte Poreza se također skupljaju za vrijeme igre, ali Karte Poreza koštaju igrača dodatni novac na kraju igre.

### Postavljanje

Karte Roba se kombiniraju s Kartama Poreza kako bi stvorili novi kup zvan **Kup Trgovine**. Postavite Kup Trgovine do Kupa Tržišta.

## PROMJENE U IGRI

### Faza Zaliha

Jednom kada igrač doda karte iz Kupa Tržišta na zalihe, odmah vuče **1** kartu iz **Kupa Trgovine**. Nakon što su svi igrači završili ovaj korak, svaki igrač, po poretku igranja, postavlja svoju **1** kartu iz Kupa Trgovine na bilo koju zalihu po svom izboru **licem prema gore**.

U igri s **2 igrača**, igrači vuku **2 karte** iz Kupa Trgovine. Po poretku igranja, igrači dodaju svoje karte na zalihe, ali igrač ne može staviti obje svoje karte na istu zalihu.

### Faza Potražnje

Igrači stežu zalihe kao i obično, uključujući i Karte Roba postavljenih u njih. Karte Roba se drže licem prema gore do Ploče Igrača svakog igrača.

**Napomena: Broj i vrsta skupljenih Karata Roba i Poreza svakog igrača je javna informacija.**

### Kraj Igre

Karte Roba i Poreza su **jedine** vrijednosti na kraju igre. Robe se boduju prema broju **različitih** vrsta kako je prikazano na *Slici 16*. Robe iste vrste se također mogu bodovati. Započnite novi set sa svakom duplom Kartom Roba i dobijte bodove kao što je prikazano na *Slici 16*.

*Primjer: Skupio sam 6 Karata Roba (2 stoke, 2 nafte, 1 kukuruz i 1 zlato). Na kraju igre, dobio bih bonus od \$32K (24K za 4 različite robe u mom prvom setu i \$8K za 2 različite robe u mom drugom setu).*

Karte Poreza se boduju prema ukupnom broju skupljenih Karata Poreza po igraču kako je prikazano na *Slici 17*.

Jedinstvene Karte Roba	1	2	3	4	5	6
Bonus	\$3K	\$8K	\$15K	\$24K	\$35K	\$48K

Slika 16 - Karte Roba i Bonus na Kraju Igre

Karte Poreza	1	2	3	4	5	6	7
Kazna	-\$2K	-\$6K	-\$12K	-\$20K	-\$30K	-\$42K	-\$56K

Slika 17 - Karte Poreza i Kazni na Kraju Igre

## KOCKE PROGNOZE



Slika 18 - Ploča Godišnje Prognoze i Kocke Prognoze

### Kocke Prognoze

Kocke Prognoze su novi način određivanja koje Karte Predviđanja se uparuju s Kartama Tvrtki za vrijeme kruga. Kocke Prognoze daju varijaciju i uzbuđenje igri mijenjanjem tržišne prognoze iz kruga u krug.

### Postavljanje

Zamijenite 6 Karata Predviđanja iz osnovne igre s 22 Karte Predviđanja iz ovog proširenja. Složite ih u kupove do ploče igre da budu pri ruci.

Postavite Ploču Godišnje Prognoze i Kocke Prognoze do ploče igre.

## PROMJENE U IGRI

### Početak Kruga

Nakon što su igrači odabrali kupiti Karte Obveznica, igrač s Oznakom Prvog Igrača baca svih šest Kocaka Prognoze.

Postavite Kocke Prognoze na Ploču Godišnje Prognoze, tako da svi mogu vidjeti njihove vrijednosti.

Pokupite Karte Prognoze koje odgovaraju vrijednostima Karata Prognoze i promiješajte ih.

Nastavite kao i obično dijeljenjem 1 Karte Tvrtke i 1 Karte Prognoze svakom igraču licem prema dolje i postavljanjem preostalih karata licem prema gore ili licem prema dolje kako propisano u *Stockpile*.

**Napomena: Nove Karte Prognoze s \$ i \$\$\$ znakovima naznačuju dividende od \$1K, odnosno \$3K.**

### Kraj Kruga

Vratite šest Karata Prognoze u kupove prognoze.

## INVESTICIJSKE STRATEGIJE

### Karte Investicijskih Strategija

U *Stockpile*: *Illicit Investments*, Karte Investicijskih Strategija nude dodatne akcije koje igrači mogu kapitalizirati kroz igru.

#### Postavljanje

Promiješajte sve Karte Investicijskih Strategija i podijelite (3 + broj krugova) karata svakom igraču.

Svaki igrač onda mora odbaciti 2 Karte Investicijskih Strategija natrag u Kutiju Igre zajedno s bilo kojim ostalim Kartama Investicijskih Strategija (osim ako igrate s *Illicit Ivanom*).



Slika 19 - Karta Investicijske Strategije

*Primjer: U igri s pet igrača, svaki igrač će dobiti 8 Karata Investicijskih Strategija i odbaciti 2 (tako da ostane 6) prije početka igre.*

**Napomena: Ako koristite Karte Investitora, igrači mogu odlučiti odabrati svog investitora prije odbacivanja svojih Karata Investicijskih Strategija.**

### PROMJENE U IGRI

#### Faza Akcija

Jednom po krugu za vrijeme Faze Akcija, svaki igrač može odigrati jednu Kartu Investicijske Strategije na svom potezu.

**VAŽNO: Druge Akcijske Karte i Moći Investitora se i dalje koriste kao i obično i mogu se odraditi bilo prije ili nakon odigravanja neke Karte Investicijske Strategije.**

Kako bi odigrali neku Kartu Investicijske Strategije, jednostavno platite cijenu (ako je ima) i izvedite utjecaj opisan na karti, odbacite je u Kutiju Igre.

Za pojašnjenje određenih Karata Investicijskih Strategija, pogledajte dolje.

**Napomena: Nećete biti u mogućnosti odigrati vašu cijelu ruku Karata Investicijskih Strategija (osim ako ne igrate *Illicit Ivan*). Neiskorištene karte vam ne daju nikakvu korist.**

### Objašnjenja Karata Investicijskih Strategija

Karta	Objašnjenje
<b>Block Trading &amp; Value Investing</b>	Dobivate korist od toga gdje vaš Čovječuljak za Licitacije završi (ne koliko ste platili).
<b>Convertible Bond</b>	Odbacite jednu od vaših Karata Obveznica i odaberite jednu Kartu Dionice iz kupa odbacivanja te je postavite licem prema dolje na vaš Portfelj Dionica. Morate otkriti Kartu Dionice.
<b>Corner the Market</b>	<b>Ne</b> dobivate novac za duplikate Karata Poreza.  <i>Primjer: Imate dvije Karte Robe Platine i tri Karte Robe Kukuruz.</i> <i>Dobivate \$ 15,000 (\$5,000 za Platinu i \$10,000 za Kukuruz).</i>
<b>Corporate Espionage &amp; Insider Trading</b>	Možete odabrati pogledati licem prema dolje setove povlaštenih informacija do ploče igre.
<b>Data Broker</b>	Otkrijte samo jedan par Karata Prognoze i Tvrtke u igri s dva igrača.
<b>Diversification</b>	Morate otkriti barem jednu od svake vaše različite dionice kako bi dobili korist.
<b>Dividend Growth Investing &amp; Special Dividend</b>	Svi igrači sa zalihom u toj tvrtki dobivaju dividende.
<b>Falsified Earnings</b>	Postavite ovu kartu na vrh bilo koje Karte Prognoze, uključujući Karte Prognoze drugih igrača ili čak onih koje su na ploči igre. NE otkrivajte Kartu Prognoze pod utjecajem do Faze Kretanja. Za vrijeme Faze Kretanja, donja Karta Prognoze će biti promijenjena ovisno o njenoj vrijednosti prije nego nastupi kretanje. Ako je Karta Prognoze pozitivna (+1, ili više), -3 na vrijednost prognoze. Ako je dividenda, prvo isplatite dividendu, onda -3. Ako je negativna (-1 ili manje), +3 na vrijednost prognoze.
<b>Fraudulent Transfer &amp; Vulture Capitalism</b>	Odbacite jednu dionicu koju posjedujete kako bi odabrali jednu Kartu Dionice po vašem izboru iz kupa za odbacivanje i postavite je licem prema dolje na vaš Portfelj Dionica. Također možete maknuti jednu dionicu sa Portfelja Cijepanih Dionica na vaš obični Portfelj Dionica kako bi izveli ovu akciju. Napomena: Morate otkriti obje Karte Dionice koje su pod utjecajem ove akcije.
<b>Interpositioning</b>	I dalje trebate platiti trgovačke provizije koje ste skupili u ovom krugu.
<b>Market Maker &amp; Naked Short</b>	Stock Boom ili Stock Bust potrebna da se odigra ova karta se postavlja u odbacivanje bez korištenja.
<b>Rogue Trading</b>	Otkrijte i pomaknite jednu Kartu Dionice po vašem izboru iz vašeg Portfelja Dionica na vaš Portfelj Cijepanih Dionica.
<b>Systemic Shock</b>	Karte Poreza se ne mogu koristiti kao trošak za ovu kartu.

## VARIJANTA KARTE PRVOG IGRAČA

Ova varijanta je alternativa predavanju Markera Prvog Igrača u smjeru kazaljki na satu. Možete igrati ovu varijantu s bilo kojim brojem igrača, ali je usmjerena prema broju od 3-4 igrača jer svaki igrač nema isti broj početnih poteza.

S ovom varijantom, prvi igrač dobiva Marker Prvog Igrača i novu Kartu Prvog Igrača.

Svaki krug na kraju **Faze Zaliha** (nakon što su se postavile sve karte, uključujući Karte Robe), prvi igrač dodaje Kartu Prvog Igrača na jednu od zaliha po svom izboru.

Igrač koji osvoji tu zalihu za vrijeme Faze Potražnje će uzeti Kartu Prvog Igrača i **odmah je daje bilo kojem igraču** (uključujući i sebi).

Igrač koji dobije Kartu Prvog Igrača će uzeti Marker Prvog Igrača **na početku sljedećeg kruga**.

**VAŽNO: Ovo ne utječe na poredak igranja za ostatak trenutnog kruga.**

**Napomena: Karta Prvog Igrača se može vratiti u kutiju za vrijeme konačnog kruga igre.**



## INVESTITORI

Karte Investitora određuju početni novac igrača umjesto uobičajenih \$20,000 i daju jedinstvenu sposobnost za korištenje za vrijeme igre.

Podijelite **dvije** Karte Investitora svakom igraču na početku igre.

Svaki igrač bira jednog investitora i vraća drugog u kutiju.



**Napomena: Sve investitorske sposobnosti nastupaju po poretku igranja u svakoj fazi.**

*Primjer: Wise Warren započinje krug. Prije nego počne Faza Potražnje, on gleda sve licem karte prema dolje u jednoj Zalihi. Maverick Mark ide sljedeći, a on koristi svoju sposobnost pomicanja karte licem prema dolje sa druge Zalihe na onu koju je upravo Wise Warren pogledao.*

Sposobnosti koje se okidaju za vrijeme akcijske faze se odrađuju na potezu igrača, a mogu biti izvedene prije ili poslije odigravanja Karata Akcija koje su stečene za taj krug.

### Objašnjenje Investor Proširenja za 2 Igrača

Investitori se mogu koristiti kada se igra varijanta za 2 igrača, ali potrebno je par objašnjenja.

Svakom igraču se dijeli četiri Karte Investitora i biraju dvije koje će zadržati.

**Napomena: Ako jedan igrač ima dva investitora sa sposobnostima koje obje nastupaju za vrijeme iste faze, taj igrač može odabrati po kojem redosljedu će izvesti sposobnosti.**

Kada se definira početni novac, kombinirajte vrijednosti ispisane ispod za oba odabrana investitora:

### POČETNI NOVAC INVESTITORA ZA IGRE S 2 IGRAČA

AGILE ANA (CC)	\$12K
BAILOUT BARACK (PP)	\$16K
BILLIONAIRE BILL	\$35K
BROKER BERNIE	\$16K
BUDGET BARBARA (PP)	\$7K
CLEVER CHANDA (CC)	\$9K
CRAZY CRAMER	\$12K
CUNNING CARLOS (CC)	\$6K
DARING DANGOTE (CC)	\$7K
DISCOUNT DONALD	\$4K
DIVIDEND DEBORAH	\$14K
FORECAST PHIL (PP)	\$20K
GOLDEN GRAHAM	\$6K

ILLICIT IVAN (II)	\$12K
LAZY LILIANE (PP)	\$23K
LUCRATIVE LI (CC)	\$20K
MAVERICK MARK	\$22K
MAYKNOW MARTHA	\$20K
MONEYMAKER MITT (PP)	\$10K
OPULENT OPRAH (PP)	\$45K
ROYAL ROBINS (PP)	\$22K
SECRETIVE STUART	\$16K
SHORTING SOROS (PP)	\$16K
SOCIALIST SANDERS (PP)	\$16K
TACTICAL TALAL (CC)	\$18K
WISE WARREN \$23K	

(CC): Continuing Corruption

(II): Illicit Investments

(PP): Promo Pack

## VARIJANTA LICITIRANJA ZA INVESTITORE

Umjesto standardnog načina odabira Karata Investitora, igrači mogu odabrati licitirati za Karte Investitora prije početka igre.

Podijelite dvije Karte Investitora svakom igraču. Svaki igrač bira jednu Kartu Investitora korištenjem istih pravila opisanih u Fazi Potražnje. Jednom kada su svi igrači licitali na različite zalihe, igrači uzimaju svoje Karte Investitora i početni novac.

Iznos novca koji su skupili je jednak početnoj vrijednosti svakog investitora minus iznos ponude za tu Kartu Investitora.

**Napomena: Ne možete ponuditi više nego početna vrijednost neke Karte Investitora.**

### Igra s 2 Igrača

Isto kao gore, osim što se dijele četiri karte investitora i odabiru dvije da se postave u zalihe. Zapamtite oduzeti iznos ponude od zbrojenih početnih iznosa investitora.

## SPOSOBNOSTI INVESTITORA



### AGILE ANA

Na kraju kruga, dobivate \$1,000 za svaku jedinstvenu tvrtku za koju posjedujete jednu ili više dionica.

**Napomena: Morate otkriti barem jednu od svake vaše različite dionice za koju dobivate korist.**



### BAILOUT BARACK

Nakon Faze Prodaje ali prije Faze Kretanja, možete kupiti jednu Kartu Dionice po svom izboru iz odbacivanja. Otkrijte i postavite je na svoj Portfelj Dionica. Cijena je jednaka trenutnoj cijeni dionica te tvrtke minus \$2K (\$0K minimum).

*Primjer: Na kupu za odbacivanje je Karta Dionice Cosmic Computers i njena trenutna cijena je \$9K. Vi tu Kartu Dionice možete kupiti za \$7K.*



### BILLIONAIRE BILL

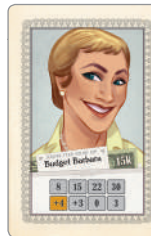
Nema sposobnosti. Započinje igru s najviše novca.



### BROKER BERNIE

Trgovačke provizije su bonus. Ako uzmete trgovačku proviziju na kraju Faze Potražnje, umjesto uobičajenog, uzmite taj iznos novca odmah nakon plaćanja za Zalihu.

**Napomena: Morate imati dovoljno novca za plaćanje za Zalihu prije stjecanja novca od investitorske koristi.**



### BUDGET BARBARA

Za vrijeme Faze Potražnje, vi smatrate svaku Stazu za Licitiranje kao da ima vrijednosti ispisane ispod. Dobiti ćete novac iz banke ako kupite zalihu s vašim Čovječuljkom za Licitiranje na prva dva polja.

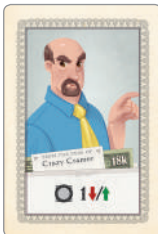
8	15	22	30
+4	+3	0	3



## CLEVER CHANDA

Za vrijeme vašeg poteza u Fazi Akcije, možete odabrati odbaciti jednu dionicu koju posjedujete kako bi pomakli vaš Portfelj Dionica na vaš Portfelj Cijepanih Dionica. Možete pomaknuti i jednu dionicu s vašeg Portfelja Cijepanih Dionica na vaš obični Portfelj Dionica kako bi izveli ovu akciju.

**Napomena: Morate otkriti obje Karte Dionice koje su pod utjecajem ove akcije.**



## CRAZY CRAMER

Na vašem potezu za vrijeme Faze Akcija, možete pomaknuti vrijednost jedne dionice za 1 gore ili za 1 dolje.



## CUNNING CARLOS

Za vrijeme Faze Potražnje, moraju vas nadmašiti za barem dva polja na Traci za Licitiranje. Postavite Oznaku Blokiranja na polje ispred vas kako bi naznačili da se tu više ne može licitirati. Iskoristite dvije Oznake za Blokiranje za vaše Čovječuljke za Licitiranje u igri s 2 igrača.

*Primjer: Ako date ponudu \$10K za zalihi, onda svi drugi igrači moraju licitirati \$20K ili više kako bi vas nadmašili.*



## DARING DANGOTE

### Zahtjeva Robu i Poreze

Na kraju kruga, dobivate \$1,000 po Kartama Robe koje ste skupili. To uključuje Karte Robe iste vrste.

**Napomena: Ova sposobnost ne radi s prikupljenim Kartama Poreza.**



## DISCOUNT DONALD

Plaćate jedno polje vrijednosti manje za vašeg Čovječuljka za Licitiranje nego je njegova pozicija na Stazi Licitiranja za Zalihe. U igri s 2 igrača ova moć se odnosi na oba Čovječuljka za Licitiranje.

*Primjer: Ako ste dali ponudu \$10K za Zalihi, umjesto toga, plaćate \$6K.*



## DIVIDEND DEBORAH

Na kraju svakog kruga, možete proglasiti dodatne dividende od \$1,000 po dionici za tvrtku po vašem izboru. Ova prednost se odnosi na sve igrače s dionicom te tvrtke.



## FORECAST PHIL

Za vrijeme Faze Informacija i prije nego se podijele Karte Tvrtke ili Prognoze, tajno odaberite jednu Kartu Tvrtke ili Prognoze. Zadržite tu kartu kao dio vaše povlaštene informacije za ovaj krug. Ostatak karata se miješa i dijeli kao i obično.

**Napomena: Ako koristite Kocke Prognoze, možete odabrati samo Kartu Prognoze od onih koje su dostupne ovaj krug. Jeste li odabrali Kartu Tvrtke ili Kartu Prognoze je javna informacija.**



## GOLDEN GRAHAM

Za svaku dionicu koju prodate, dobivate dodatnih \$1,000. U igri s 2 igrača, to vrijedi za sve posjedovane dionice, bez obzira na Čovječuljka za Licitaciju koji ih je stekao.

Kada igrate sa Investicijskim Strategijama, ova moć daje korist samo Kartama Investicijskih Strategija koje koriste pojam "sell" u opisima karata.

**Napomena: Ovo svojstvo još radi na kraju igre. Ne zaboravite poduplati za cijepane dionice.**



## ILLICIT IVAN

### Zahtjeva Investicijske Strategije

Nakon što su svi igrači odbacili svoje 2 Karte Investicijske Strategije, nasumično vucite broj Karata Investicijskih Strategija jednako broju krugova minus 1.

Možete odigrati do 2 Karte Investicijskih Strategija svaki krug, plaćanjem odgovarajuće cijene kao i obično na vašem potezu za vrijeme Faze Akcija.



## LAZY LILIANE

Na početku Faze Potražnje dobivate \$5K iz banke.

Svaki puta kad vas nadmaše na licitaciji, platite \$1K u banku.



## LUCRATIVE LI

### Zahtjeva Obveznice

Na kraju kruga, dobivate dodatnih \$1,000 u kamatama za svaku Kartu Obveznica koje posjedujete (zaokruženo na više).

*Primjer: Ako posjedujete tri Karte Obveznice, onda dobivate \$2K kao dodatnu isplatu kamata na kraju kruga.*



## MAVERICK MARK

Prije početka Faze Potražnje, možete pomaknuti jednu kartu na drugu zalihi.

Kada igrate s Investicijskim Strategijama, možete pomaknuti bilo koju kartu postavljenu na zalihama, uključujući Kartu Prvog Igrača.

**Napomena: Ovo svojstvo se može koristiti kako bi prouzročilo da Zaliha ostane bez karata.**



## MAYKNOW MARTHA

U bilo kojem trenutku za vrijeme Faze Potražnje, možeš pogledati Kartu Tvrtke i Prognoze drugog igrača. Ovo možete učiniti samo jednom po krugu. U igri s 2 igrača, ovo ima utjecaj samo na jedan par povlaštenih Informacija.

**Napomena: U igri s manje od pet igrača, imaš opciju pogledati na jedan par licem prema dolje informacija umjesto karata drugog igrača.**



## MONEYMAKER MITT

Kada god on postavi svog čovječuljka na bilo koju Stazu za Licitiranje bilo kao ponudu ili ponovnu ponudu, on odmah dobiva \$1,000 iz banke.

**Napomena: On i dalje mora imati dovoljno novca da bi dao ponudu.**



## OPULENT OPRAH

Na kraju kruga nakon što su igrači dobili kamate od Obveznica, ona mora dati \$2,000 drugom igraču, ako je moguće.

**Napomena: Ona može umjesto toga odlučiti dati \$1,000 dvama različitim igračima. Ako ona nema \$2,000, ona mora dati onoliko novca koliko ima.**



## ROYAL ROBINS

Na početku Faze Zaliha, on vuče broj karata iz Kupa Tržišta jednako broju igrača. Onda, bira jednu od tih karata i postavlja je licem prema dolje na zalihi. Preostale karte koje je on vukao se postavljaju licem prema gore na preostale zalihe. Njegova sposobnost zamjenjuje karte koje se inače otkrivaju za vrijeme početka Faze Zaliha.



## SECRETIVE STUART

Za vrijeme Faze Zaliha, možeš postaviti obje svoje karte licem prema dolje. U igri s 2 igrača, ovo se odnosi na oba seta karata koje se postavljaju za vrijeme Faze Zaliha u svakom krugu.



## SHORTING SOROS

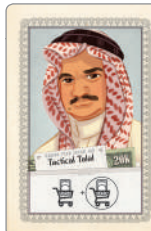
Za vrijeme tvog poteza za vrijeme Faze Prodaje, možeš prodati jednu dionicu za \$8K, bez obzira na trenutnu cijenu dionice te tvrtke.

**Napomena: Ovo također možeš napraviti jednom za vrijeme završne prodaje.**



## SOCIALIST SANDERS

Na kraju kruga nakon što su igrači dobili novce za obveznice, on uzima \$2,000 od igrača s najviše novca (isključujući sebe). On zadrži \$1,000 za sebe, a \$1,000 daje igraču s najmanjim iznosom novca (uključujući sebe ali isključujući igrača od kojeg je uzeo novac).



## TACTICAL TALAL

Na kraju Faze Prodaje, možeš ponovo prodavati.

**Napomena: Možeš prodati bilo koje Karte Dionice u posjedu s ovom sposobnosti.**



## WISE WARREN

Prije Faze Potražnje, možeš pogledati sve karte licem prema dolje na jednoj Zalihi.

## Pregled Pravila

### Postavljanje

- + **Investicijske Strategije:** Podijelite (3 + broj krugova) karata Investicijskih Strategija svakom igraču.
- + **Investitori:** Podijelite 2 Karte Investitora svakom igraču i svaki igrač odbacuje 1 (pogledajte Varijantu Licitiranja za Investitore na str. 10).
- + **Investicijske Strategije:** Svaki igrač odbacuje 2 karte Investicijskih Strategija.
- Svaki igrač započinje s \$20,000 i jednom nasumičnom dionicom (**Investitori:** Koristite početne iznose Investitora).
- Predajte Oznaku Početnog Igrača (**Varijanta Karte Prvog Igrača:** i Kartu Prvog Igrača).
- Promiješajte Kup Tržišta (Akcijske Karte, Karte Trgovačke Provizije i preostale Karte Dionica).

### 1. Početak Kruga

- + **Obveznice:** Svaki igrač može kupiti do 3 Obveznice.
- + **Kocke Prognoze:** Bacite Kocke Prognoze i uzmite odgovarajuće Karte Prognoze.

### 2. Faza Informacije

- Promiješajte i podijelite jednu Kartu Tvrtke i jednu Kartu Prognoze svakom igraču licem prema dolje.
- Postavite jednu Kartu Tvrtke i jednu Kartu Prognoze licem prema gore na Ploču Igre.
- Postavite preostale parove (ako ih ima) licem prema dolje.

### 3. Faza Zaliha

- Postavite jednu kartu iz Kupa Tržišta licem prema gore na svaku Zalihu.
- Podijelite dvije karte iz Kupa Tržišta svakom igraču.
- Svaki igrač postavlja jednu kartu licem prema gore i jednu licem prema dolje na Zalihu po njegovom/njenom izboru.
- + **Robe i Porezi:** Svaki igrač vuče i odigrava jednu kartu iz Kupa Roba licem prema gore na Zalihu po njegovom/njenom izboru.
- + **Varijanta Karte Prvog Igrača:** Prvi igrač postavlja Kartu Prvog Igrača na Zalihu po njegovom/njenom izboru.

### 4. Faza Potražnje

- Igrači odigravaju poteze licitiranjem na Zalihe dok svaka Zaliha ne bude imala samo jednog Čovječuljka za Licitiranje.
- Igrači plaćaju svoje ponude, skupljaju karte i plaćaju trgovačke provizije.
- + **Varijanta Karte Prvog Igrača:** Novi vlasnik Karte Prvog Igrača može zadržati ili je dati igraču po njegovom/njenom izboru, ali se poredak igranja ne mijenja do sljedećeg kruga.

### 5. Faza Akcija

- Igrači odigravaju sve Akcijske Karte koje su dobili za vrijeme Faze Potražnje.
- + **Investicijske Strategije:** Igrači mogu odigrati jednu Kartu Investicijske Strategije (prije ili poslije svojih Karata Akcije ili Investitorskih sposobnosti, ako ih imaju).

### 6. Faza Prodaje

- Igrači mogu prodavati dionice koje posjeduju (cijepane dionice se prodaju po dvostrukoj trenutnoj cijeni).

### 7. Faza Kretanja

- Igrači otkrivaju sve parove Karata Tvrtki i Karata Prognoze i pomiču prema tome vrijednosti dionica, uzevši u obzir cijepanje dionica i bankrot.
- Karte Prognoze sa znakom dolara (\$) označavaju dividendu od \$1,000 po \$. Svi igrači skupljaju svoje dividende za svaku dionicu koju igrač posjeduje i odlučio ju je pokazati.

### 8. Kraj Kruga

- + **Obveznice:** Igrači dobivaju \$1,000 po Obveznici.
- Pomaknite Marker Kruga na desno i Oznaku Prvog Igrača igraču u lijevo (**Varijanta Karte Prvog Igrača:** Umjesto toga dajte Oznaku Prvog Igrača igraču s Kartom Prvog Igrača).
- Ako je Marker Kruga već na zadnjem desnom mjestu na kalendaru onda je igra gotova. Nastavite na Kraj Igre.

### Kraj Igre

- Odredite većinske dioničare (\$10,000 za jednog većinskog vlasnika i \$5,000 za sve izjednačene).
- Prodajte sve dionice po konačnim vrijednostima.
- + **Obveznice:** Igrači prodaju svoje Karte Obveznica po njihovoj punoj cijeni.
- + **Robe i Porezi:** Igrači dobivaju bonuse i kazne na osnovu Karata Roba i Poreza koje su skupili za vrijeme igre.
- Zbrojite sve novce igrača. Igrač s najviše novca pobjeđuje.

